LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Il est fortement recommandé de fermer les programmes non essentiels avant de commencer l'installation de n'importe quel programme sur votre ordinateur. Cela inclut également les mises en veille automatiques de votre ordinateur et les programmes anti-virus.

1. Insérez le CD **Le mystère de la Momie** dans votre lecteur de CD-Rom
2. Si la fonction Auto-run est activée sur votre ordinateur, l'installation démarrera automatiquement lorsque vous insérerez le CD dans le lecteur. Suivez les instructions à l'écran.

Si l'installation ne démarre pas automatiquement, suivez cette procédure :

a) Double Cliquez sur « Poste de Travail »
b) Faites un clic droit sur le lecteur de CD-Rom contenant TMOTM_CD, puis « Ouvrir » pour accéder au contenu du CD.
c) Double Cliquez sur le fichier Setup pour lancer l'installation

3. Lisez et cliquez sur Accepter « l'agrément de licence » pour continuer l'installation.
4. Une fenêtre d'installation apparaît. Choisissez l'option Française dans la liste de langue, sélectionnez le type d'installation souhaitée (Moyenne ou Complète), et le chemin de destination où vous souhaitez installer les fichiers. Ensuite cliquer sur « continuer » pour poursuivre l'installation.
5. Le programme d'installation va créer automatiquement un raccourci sur votre bureau et dans le menu programmes.
6. Pour lancer le jeu, suivez : Démarrez / Programmes / Focus / Frogwares / Le mystère de la momie

PROCÉDURE DE DÉSINSTALLATION

Pour désinstaller Le mystère de la momie, veuillez suivre les instructions suivantes :
Démarrer / Programmes / Focus / Frogwares / Le mystère de la momie / Désinstallez Le mystère de la momie.

Frogwares

LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

MENU PRINCIPAL

A partir du menu principal, vous avez accès aux rubriques suivantes :
Démarrer une nouvelle partie : Commencer une nouvelle partie
Options : Paramétrer les options graphiques et les sous-titres.
Charger : Charger une partie sauvegardée auparavant.
Sauvegarder : Sauvegarder une partie en cours de jeu.
Crédits : La liste des personnes qui ont créé ce jeu !
Quitter : Quitter le jeu et revenir sous Windows.

Pour accéder au menu principal en cours de jeu, cliquez sur le bouquin en bas à gauche de votre écran de jeu.

SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

Pour sauvegarder votre partie, il vous suffit juste de cliquer sur le bouquin en bas à gauche de votre écran de jeu. Le menu du jeu apparaîtra. Sélectionner « Sauvegarder » pour accéder au menu de sauvegarde.

Cliquez sur un emplacement disponible. Votre partie sera sauvegardée et vous retournerez automatiquement à votre partie en cours.

Pour écraser une partie sauvegardée précédemment par une nouvelle, cliquez sur l'image d'une ancienne sauvegarde. On vous demandera de confirmer l'écrasement de cette sauvegarde. Sélectionner « Ecraser la sauvegarde », votre nouvelle sauvegarde remplacera la précédente. Vous reviendrez automatiquement à votre partie en cours.

Pour quitter le menu de sauvegarde sans sauvegarder, cliquez sur l'icône à droite de l'écran. Vous reviendrez à votre partie en cours.

Conseil de jeu : nous vous recommandons de sauvegarder régulièrement votre partie. On ne sait jamais ce qui peut arriver dans un jeu d'aventure comme Le mystère de la momie !

Frogwares

LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

CHARGER VOTRE PARTIE

Pour charger une partie sauvegardée, il vous suffit juste de cliquer sur le bouquin en bas à gauche de votre écran de jeu. Une fois que l'interface apparaît, sélectionner « Charger » pour accéder au menu de chargement.
Vos sauvegardes apparaissent accompagnées d'images, de l'heure et de la date de sauvegarde. Cliquez sur l'image correspondant à la sauvegarde que vous souhaitez activer. Vous reviendrez automatiquement à l'endroit et moment choisis.
Pour quitter l'interface de chargement sans charger une partie, cliquez sur l'icône à droite de l'écran. Vous pouvez continuer votre partie.

MENU DU JEU

Le menu du jeu est accessible en cours de partie à n'importe quel moment ! Il vous suffit de cliquer sur le bouquin en bas à gauche de l'écran.

A partir de ce menu, vous accédez aux informations suivantes :
Lettres : retrouvez les lettres que Sherlock Holmes a reçu ou récupéré durant son enquête.
Notes : retrouvez les dialogues du jeu.
Charger : chargez une partie sauvegardée
Sauvegarder : sauvegarder votre partie en cours
Options : Paramétrez les options graphiques et l'affichage des sous-titres à l'écran.
Retour : revenez à votre partie en cours
Quitter : quitter le jeu !

DESCRIPTIF DU CURSEUR

Curseur neutre : indique qu'aucune action n'est possible.
Curseur directionnel : indique une direction que vous pouvez emprunter.
Curseur main : indique que vous pouvez récupérer un objet et le mettre dans votre inventaire.
Curseur loupe : permet de zoomer sur un endroit que vous devriez regarder attentivement.
Curseur d'inventaire : indique que vous devriez utiliser un objet de votre inventaire sur une zone à l'écran.
Curseur d'inventaire actif : indique que vous avez sélectionné l'objet adéquat pour la zone en question.

Frogwares

MENU D'INVENTAIRE

Le menu d'inventaire est l'endroit où les objets collectés durant votre partie sont stockés.

En cours de jeu, le curseur va se modifier et se changer en main ouverte. Vous pourrez alors récupérer l'objet sélectionné. Cliquez sur l'objet et il sera automatiquement rangé dans votre inventaire.

Cliquez sur l'icône du sac en bas à gauche de l'écran pour accéder à votre inventaire.

Pour sélectionner et utiliser un objet de votre inventaire, il vous suffit de vous positionner sur l'objet en question, le curseur va se transformer en main. Cliquez sur l'objet et il est sélectionné ! Vous reviendrez automatiquement à votre partie en cours.

LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

LES 5 PREMIÈRES MINUTES DE VOTRE ENQUÊTE

La pièce principale du manoir

Explorez cette salle de fond en comble ! Observez bien les plaques sous les statues et notez les dates sous elles.

Montez les marches même si vous n'avez pas l'autorisation pour accéder aux étages supérieurs.

Revenez aux portes du manoir. Cliquez sur la statue ressemblant à un sphinx à gauche de la porte. Un panneau apparaît.

Pour résoudre ce puzzle, vous devez entrer les dates correspondantes aux statues présentes dans la pièce.

La réponse est :
OK 2200
MK 1650
NK 1069
LD 0332

Cliquez sur le bouton à droite des chiffres pour terminer cette énigme. Si vous avez bien entré les chiffres, une porte secrète s'ouvrira sous les escaliers.

Rendez vous dans cette pièce secrète. Vous retrouverez à l'intérieur une clef, ajoutez la à votre inventaire.

Ensuite rendez vous de l'autre coté des marches. Approchez vous des plantes et récupérez l'objet sous les feuilles. Ajoutez le à votre inventaire.

Essayez d'ouvrir la porte la plus proche de vous. Elle est fermée. Utilisez la clef de votre inventaire pour ouvrir cette porte.

Frogwares

LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

LA 1ère PIÈCE D'EXPOSITION ÉGYPTIENNE

Entrez dans cette pièce et regardez les différents objets vous entourant.

Marchez vers la partie gauche de la pièce. Regardez bien sous la large tête de la statue, vous devriez trouver un nouvel objet.

Rendez vous au milieu de la pièce, puis à droite du sarcophage de la momie et encore à droite de la petite boite.
Cliquez sur la boite pour l'ouvrir et ajouter le marteau, le flacon d'huile et le tournevis à votre inventaire.

Marchez jusqu'à la partie droite de la pièce et regardez sous le petit tabouret. Ajoutez la goupille à votre inventaire.

Retournez dans la partie gauche de la pièce et rendez vous dans une nouvelle pièce en passant par une porte proche de la statue à large tête.

LA 2nde PIÈCE D'EXPOSITION ÉGYPTIENNE

Encore une fois, observez bien tous les différents objets présents dans cette pièce.

Vous retrouverez contre un mur, une série de sarcophage de tailles différentes. Cliquez sur le plus large d'entre eux. Il devrait bouger et vous révéler un compartiment secret.
Utilisez le tournevis sur ce compartiment pour l'ouvrir. Retrouvez une nouvelle clef et ajoutez la à votre inventaire.

Marchez de l'autre coté de la pièce, approchez vous de la grosse pierre, et récupérez le 3ème objet que vous recherchez.

Rendez vous jusqu'à la porte entre la grosse pierre et les sarcophages. La porte est verrouillée, la serrure parait rouillée. Utilisez le flacon d'huile et la clef de votre inventaire dans cette serrure pour déverrouiller la porte.

L'aventure ne fait que commencer !

Froggares

LE MYSTÈRE DE LA MOMIE

FROGWARES

Chef de projet:
Wael AMR

Game Designer:
Aurelie Ludot

Producteurs:
Wael AMR, Pascal Ensenat

Assistant de Production:
Sergey Heraschenko

Designers - Animateurs:
Vaieriy Guba as 'VV'
Bogdan Gursky as 'Bodeman'
Ruslan Gabdrahmanov as 'Rullez'
Vitaliy Smik as 'Sid'
Victor Blagomir as 'Vandal'
Alexandre Andreev as 'Aley'
Natalia Suvilova as our 'Princess'

Developpeurs:
Anton Shekhovtsov as 'Shek'
Alexandre Grona as 'Now it's OK'
Andrey Umrik as 'Never'

Sons et musiques
Alexandre Dudko & Radio Continent

Remerciements :
John Bell, Enrique Estopina-Gil, Helene Estopina-,Gil, Elisabeth Estopina-Gil, Jalil AMR, Delphine Tardiff, Dune AMR, Ocean AMR, Beatrice & Michel Ludot, Mamouche Kiki, Valery Alexievitch, Michelle Coleman, pour leurs voix, Axell, Toya, Tifosi,

Un grand merci à:
Sir Arthur Conan Doyle

Frogwares